# Az Old Lake Golf Club Helyi Szabályai

Érvényes **2020. július18.** után rendezett versenyekre. A korábban kiadott helyi szabályok nem érvényesek.

## [A] A PÁLYA HATÁRAI ÉS A PÁLYAHATÁRON KÍVÜLI TERÜLETEK

### A-1 A pálya határai

- A pálya a fehér karókkal jelölt vagy a kerítésen belüli terület. A pálya kerítésén túl minden terület, valamint a pályán fehér karókkal vagy festett vonallal körülhatárolt terület a játéktéren kívül van.
  Különösen:
- A klubház körül lévő terasz és járda. A határon kívüli terület vonala az 1-es szakasz felől a kerítés, a 18-as szakasz felől a terasz, illetve a járda mesterséges burkolatának pálya felőli széle, amely az utat átszelő felfestett fehér vonalig tart.

### A-4 Belső játékon kívüli terület

- A 13-as szakasz lejátszása során a szakasztól jobbra elterülő pályarész (a teljes 14-es szakasz gondozott részei, beleértve az elütőt, a fairwayt, semi rough-ot és a greent is) játékon kívüli terület. Határát a nyírás természetes vonala határozza meg. A 13-as szakaszról e területre játszott labda esetén a 18.2b szerint kell eljárni. Bármely más szakasz lejátszásakor ugyanez a terület rendes játékrész.

## [B] BÜNTETŐTERÜLETEK

### B-1 Büntetőterületek meghatározása

- A büntetőterületek piros, ill. sárga karókkal vannak jelölve.

## [C] BUNKEREK

### C-1 Bunkerek határvonala

- A bunkerek szegélyének sérülése, lekopása, legyalulása esetén a határvonal a két legközelebbi épségben lévő határpont között húzott egyenes vonal. Ezen belül a bunkerekre a 12.2b szabály szerinti korlátozások és 12.3 szabály szerinti könnyítések vonatkoznak. A pályakarbantartók által gereblyézett homok a bunkeren belül lévőnek tekintendő, az ezen kívül lévő homokos terület az általános terület része.

## [E] KÜLÖNLEGES KÖNNYÍTÉSEK

### E-10 Fiatal fák védelme

- Játékon kívüli területnek minősülnek a pályán a karóval ellátott, fiatal telepített fák.
  Ha a labda büntetőterületen kívül egy ilyen fán van, azt érinti, illetve a játékos beállását, vagy szándékolt lendítését zavarja, akkor kötelező könnyítést igénybe venni a 16.1f szerint.

## [F] RENDELLENES PÁLYAVISZONYOK

### F-1 Rendellenes körülmények meghatározása

- A rendellenes pályaviszonyokat kék karók vagy fehér festékkel fújt vonalak jelzik.
- Az általános területen lévő locsolófejek, vízcsapok, vízaknák (akár van fedelük, akár nincs) mozdíthatatlan akadályok, melyekre a 16.1 szerinti könnyítések érvényesek.
- Az általános területen található pihenőházak, szivattyúházak és hasonló építmények mozdíthatatlan akadályok, melyekre a 16.1 szerinti könnyítések érvényesek.
- A pályán található labdamosók, szakaszt leíró táblák mozdíthatatlan akadályok. Könnyítési lehetőségek a 16.1 szerint.

F-17 Utak

- A szakaszok között vezető kaviccsal borított, vagy burkolt utak mozdíthatatlan akadályok, miattuk büntetés nélküli könnyítés vehető igénybe a 16.1 szabály szerint.
- Az 1-es szakasz után, 3-as, 4-es és 5-ös szakaszon, a 7-es szakasz mögött, 13-as green mögött, a 17-es green baloldalán és a 18-as szakasz baloldalán futó eredetileg kavicsos utak fűvel benőtt része az úthoz tartozik, így mozdíthatatlan akadály része. A 16.1 szerinti könnyítési lehetőségek érvényesek.

F-18 Mozdítható akadályok átminősítése mozdíthatatlanná

- A büntetőterületeket jelző karók mozdíthatatlan akadályok. Könnyítési lehetőségek a 16.1 szerint.
- Az általános területen lévő távolságjelző karók (100-150-200m) mozdíthatatlan akadályok. Könnyítési lehetőségek a 16.1 szerint.

## [G] ESZKÖZHASZNÁLAT KORLÁTOZÁSA

G-3 Szabványos golflabdák

- A pályán range labda használata TILOS. Büntetés a G-3 szabály megszegésével végrehajtott ütésért: **versenyen kizárás**, egyéb esetben pénzbüntetés.

G-7 Bizonyos cipők tilalma

- A pályán csak soft spike cipők használata megengedett.

## [J] A JÁTÉK FELFÜGGESZTÉSE

J-1 A játék leállítása és újraindítása

- A játék felfüggesztésére, illetve folytatására használt jelzések.
  1 hosszú kürtjel: a játék azonnali felfüggesztése vészhelyzetben.
  3 egymás utáni kürtjel, ismételve: normál felfüggesztés.
  2 rövid kürtjel, ismételve: a játék folytatása.
- **Vészhelyzet** esetén a legközelebbi menedékek:
  1-9. szakasz: klubház;
  10, 11, 17, 16. szakasz, 15. green, 12. elütő: a 10-es elütő melletti kis ház;
  13, 14. szakasz, 12. green, 15. elütő: a 13-as elütő melletti kis ház (toalett);
  18. szakasz: klubház.

## [K] A JÁTÉK TEMPÓJA

K-1 Versenykör szintideje

- A szintidő 18 szakaszon **4:18 óra**, az első (OUT) 9 szakaszon 2:07 óra, a hátsó (IN) 9 szakaszon 2:11 óra.

K-5 Enyhített büntetések

- A lassú játék büntetése:
  első alkalommal szóbeli figyelmeztetés,
  második alkalommal 1 ütés büntetés,
  harmadik alkalommal általános büntetés a második alkalommal kapott büntetőn felül,
  negyedik alkalommal **kizárás**.

BÍRÓK
Jakobi András +36 30 542 90 98
Buna Edvin +36 20 368 8598