

I. Játékkal és pályával kapcsolatos szabályok

1. Pályahatáron kívüli terület

- a) Ahol a pályahatáron kívüli területet fehér karók vagy kerítésoszlopok jelölik (kivételek a támasztékok), ott az ilyen karók vagy oszlopok pályához közelebbi oldalát összekötő vonal jelöli ki a pályahatárt.
- b) Ahol a pályahatáron kívüli területet fehér vonal jelöli ki, a vonal pályafelőli oldala határozza meg a pályahatárt.
- c) Ahol a pályahatáron kívüli területet út, fal, épületet vagy más hasonló tárgy határozza meg, az ilyen objektum pálya menti oldalsó pereme jelöli a pályahatárt. Az a labda, amely bármelyik úton vagy falon nyugszik, amely pályahatáron kívüli területet jelöl ki, az pályahatáron kívülinek minősül, még akkor is, ha a pálya egy másik részéről ez az út, fal, épület, stb. pályahatáron belülinek minősül.

2. Felújítás alatt álló terület

- a) Bármely terület, mely fehér vagy kék vonallal vagy karókkal körbe van jelölve.
- b) Minden terület a golfpályán, ami GUR-ként lett kijelölve.
- c) Kábeleket takaró nyesedék.
- d) A gyeptégla illeszkedési pontjai és az általános területen a talaj repedéseit javítás alatt álló területek. Ha ez zavarja a labda fekvését vagy a játékos szándékolt lendítési síkját, a játékos könnyítést vehet igénybe a 16.1b. szabály szerint. De

zavaró tényező nem áll fent, ha az illeszkedés vagy repedés csak a játékos beállítását zavarja. Az ugyanazon a területen található összes illeszkedést és repedést egyként kell kezelni a könnyítés során. Ez azt jelenti, hogy ha egy játékos labdáját bármilyen illeszkedés vagy repedés zavarja a labda ejtését követően, akkor a játékosnak a 14.3c. szabály (2) bekezdésében előírtak szerint kell eljárnia, akkor is, ha a labda a referencia ponttól 1 ütőtávolságon belül került nyugalomba.

e) Mozdítható akadályok által keletkezett lyukak az általános területen.

f) Minden olyan terület, mely rendellenes talajviszonynak minősül.

g) Könnyítést lehet igénybe venni minden olyan távolságjelző tárgytól, mely az általános területen található.

3. Mozdíthatatlan akadályok

a) Mozdíthatatlan akadályokhoz csatlakozó fehér vonalak által kijelölt terület esetén a mozdíthatatlan akadály a vonal által kijelölt területhez tartozik.

b) Dekoratív, parkosított területek (virágágyások / cserjék és hasonlók) mozdíthatatlan akadályok.

c) Dréncsövek, vízelvezetők, melyek mesterséges anyagból készültek és az út mentén futnak az általános területen, mozdíthatatlan akadálynak tekintendők és az út részei. A játékos innen könnyítést vehet igénybe a 16.1b. szabály alapján.

4. Laza természetes anyagok

Eltérő rendelkezés hiányában a szándékosan leszórt talajtakaró kéreg a pályán bárhol nem biztosít büntető

nélküli könnyítési lehetőséget, azonban a fakéreg egyes darabjai bárhol a pályán laza akadálynak minősül.

5. Pálya szerves részét képező tárgyak

- a) Fákhoz szorosan kapcsolódó zsinórok, kábelek, védőanyagok és egyéb állandó tárgyak a golfpályán.
- b) Mesterséges sziklafalak és cölöpök, ha büntetőterületen vannak.
- c) Bunker hálók, ha azok a tervezett helyükön vannak.

6. Állandó és ideiglenes kábelek, zsinórok

Ha egy játékos labdája eltalál a magasban egy kábelt, akkor az ütés érvénytelen. A játékosnak új labdát kell játékba hoznia onnan, ahonnan eredetileg ütött (lásd: 14.6.), büntetőütés nélkül. Egyéb részei, mint például az oszlop mozdíthatatlan akadálynak minősülnek.

Kivétel: Ha a játékos labdája egy kábel csomópontot talál el, mely a földből indul. Ebben az esetben az ütés számít, és a labdát úgy kell megjátszani, ahogyan fekszik.

7. Ideiglenesen telepített Mozdíthatatlan Akadályok (TIO)

Az akadályok státuszát Helyi Szabályban a Bizottság határozza meg. Ilyen akadályok lehetnek jellemzően, de nem kizárólag: tee vagy green mellett felállított hirdetőtáblák, molinók, TV tornyok, lelátó. Amennyiben egy tárgy TIO-nak van minősítve, úgy a Helyi Szabályok F-23-as pontját kell alkalmazni.

Megjegyzés: Ha egy játékos TIO-tól könnyítést vesz igénybe, melyhez egy dropping zóna került kijelölésre, a játékos akkor is használhatja a legközelebbi dropping zónát, ha van ilyen, büntető ütés felszámítása nélkül.

8. Dropping zónák

Amikor egy játékos könnyítést vesz igénybe és a dropping zónát választja a labdája ejtéséhez, akkor a dropping zóna képezi a játékos könnyítési területét és a 14.3. szabály alkalmazandó (a labdát a dropping zónán belül kell ejteni és a dropping zónán belül is kell hogy nyugalomba kerüljön). Ha a dropping zónát egy vonal jelöli ki, akkor maga a vonal a dropping zóna része.

II. A játék menetével kapcsolatos szabályok

9. Büntetés

Hacsak valahol kimondottan nincs jelezve, akkor a Helyi Szabályok megsértésének következménye: általános büntetés (stroke play-ben: 2 ütés, match play-ben: szakaszvesztés). Egyes helyi szabályok eltérő büntetést írnak elő a következőképpen:

Első szabályszegés: Szóbeli figyelmeztetés a bírótól

Második szabályszegés: 1 ütés büntetés

Harmadik szabályszegés: Általános büntetés (szakaszvesztés / 2 büntető ütés)

Negyedik szabályszegés: Kizárás

Ha a szabályszegés két szakasz között történik, akkor a büntetést a következő szakaszra kell alkalmazni.

10. A versenykör megkezdése (5.3 szabály)

Miután a verseny nevezési határideje lezárult, a Bizottság adott napon 16 órakor közzéteszi a nevezést elfogadott játékosok listáját, valamint a várólistán szereplő játékosok nevét és az esetleges visszalépők esetén a mezőnybe kerülés eljárását. Bajnokságok esetén másnap 16 órakor

teszi közzé a Bizottság a startlistát a GOLFiGO-ban, valamint kifüggeszti a klubházban.

11. A játék tempója (5.6b szabály)

A bizottság meghatározza a fordulóra engedélyezett teljes játékidőt, és közzéteszi azt a hivatalos hirdetőtáblán. Az első flight időmérése akkor történhet meg, ha meghaladják a megengedett játékidőt bármely szakaszon. Bármely további flight időmérése akkor valósulhat meg, ha kiestek a pozíciójukból, azaz az előttük lévő csoporthoz képest a kezdési időintervallumnál nagyobb mértékű a lemaradásuk. A mért csoportba tartozó játékosoknak ütésidejét külön mérik. Az ütésenkénti maximális megengedett idő 40 másodperc. Az időmérés megszűnik, ha egy flight visszakerül a pozíciójába, és erről a bíró tájékoztatja a játékosokat. Bármely játékos külön is mérhető, még akkor is, ha a flightja nem esett ki a pozícióból. Bármely játékos, aki megszegi ezt a szabályt (időn túl üt), még akkor is, ha a flightja később visszatér a pozíciójába, tovább viszi a figyelmeztetéseit a versenykörben.

Jelen szabály megszegéséért járó büntetés: Lásd a II/9-es pontban megjelölt büntetést.

Megjegyzés:

- a) Nem szükséges tájékoztatni a játékosokat arról, hogy mérik őket.
- b) Az időmérés attól a pillanattól kezdődik, amikortól szabályokért felelős bíró úgy dönt, hogy a játékosnak elegendő ideje volt a labdájához eljutni, a játékoson van a sor, és zavaró hatás, figyelemelterelés nélkül képes megjátszani a labdát. A greenen a játékos elegendő időt kap a labda megjelölésére, felemelésére, tisztítására és

visszahelyezésére, a green sérüléseinek kijavítására és a zavaró laza akadályok eltávolítására a játékvonalról.

c) Bizonyos körülmények között egy-egy játékos vagy csak a csoport néhány játékos kerül mérésre a teljes flight helyett.

d) Kivételes esetekben a bíró nem alkalmazhatja a büntetést.

12. Gyakorlás a versenypályán (5.2 szabály)

A játékos számára tilos a versenyre felkészített golfpályán gyakorolni a versenykör előtt (versenynapokon), és a versenykörök között stroke play versenyforma esetén. Ez alól kivételt képeznek azon területek, amelyeket a Bizottság gyakorlásra jelölt ki (5.2b szabály).

A játékos a match play versenykör előtt és a versenykörök között gyakorolhat a versenyre felkészített golfpályán. (5.2a szabály)

Jelen szabály megszegéséért járó büntetés: Lásd a Golf Szabályai 5.2b. szabály szerinti büntetést.

13. A versenykör felfüggesztése, újraindítása (5.7. szabály)

A Bizottság által a játék felfüggesztésére, illetve folytatására használt jelzések.

1 hosszú kürtjel: a játék azonnali felfüggesztése vészhelyzetben.

3 egymás utáni kürtjel: normál felfüggesztés.

2 rövid kürtjel: a játék folytatása mindkét esetben.

Megjegyzés:

a) A játékos felfüggesztheti a játékot, ha megalapozottan úgy véli, hogy a villámlás veszélyt jelent.

b) Ha veszélyes helyzetben felfüggesztésre kerül a játék, minden gyakorlóterület azonnali bezárásra kerül a Bizottság további bejelentéséig.

14. Caddie-k (10.3 szabály)

A MidAm Golf Tour versenyein a játékos számára tilos igénybe venni professzionális játékos vagy oktató segítségét caddie-ként bármely versenykör idejére.

Jelen szabály megszegéséért járó büntetés: A játékos minden olyan szakaszon általános büntetést kap, melyen megsértette jele szabályt. Amennyiben a szabálysértés két szakasz között történik, úgy a következő szakaszra kerül beszámításra a büntetés.

15. Motorizált közlekedés (4.3a szabály)

A versenykör során a játékos vagy a caddie nem használhat golfautót, kivéve, ha azt a Bizottság engedélyezte vagy később jóváhagyta azt. A játékos számára engedélyezett a golfautó használata, ha érvényes orvosi igazolását 2 héttel a verseny előtt hivatalosan benyújtotta a Magyar Golf Szövetségnek, és felkerültek az autót igénybe vehetők listájára.

Kivétel 1: A 70 év feletti játékosok külön engedély nélkül is használhatnak golfautót a MidAm Golf Tournon, mely alól csak a Nyílt Bajnokság kivétel.

Kivétel 2: A Magyar MidAm Országos Bajnokságon csak 55 év felettiak vehetnek igénybe golfautót orvosi igazolás megléte esetén.

Kivétel 3: A Magyar MidAm Nyílt Golfbajnokságon semmilyen indokkal nem használható golfautó.

Jelen szabály megszegéséért járó büntetés: A játékos minden olyan szakaszon általános büntetést kap, melyen

megsértette jele szabályt. Amennyiben a szabálysértés két szakasz között történik, úgy a következő szakaszra kerül beszámításra a büntetés.

16. Csapatkapitány csapatversenyeken (24.3 és 24.4 szabályok)

Csapatkapitány:

- egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie, miközben csapatkapitányi minőségében jár el (pl. bedge a nyakában)
 - adhat tanácsot a csapat bármely tagjának
 - lehet professzionális játékos vagy oktató
 - nem gyakorolhatja csapatkapitányi jogait miközben saját versenykörét játssza
 - nem gyakorolhatja csapatkapitányi jogait miközben caddie-ként segít
 - és a csapat egyetlen tagja sem tartózkodhat a greenen, amikor a csapat egyik tagjának a labdája a greenen nyugszik, kivétel a játékos caddie-jét
 - nem vehet igénybe semmilyen motorizált személyszállításra alkalmas eszközt miközben a csapattagok a pályán játszanak, kivétel, amit a Bizottság engedélyezett, avagy később jóváhagyott.
 - nem mondhat le különösebb indok nélkül. Speciális esetekben a Bizottság jóváhagyása mellett egy másik személy átveheti a feladatkörét és kötelezettségeit.
- Jelen szabály megszegéséért járó büntetés: ha a szabályszegés egy konkrét játékosal vagy féllel kapcsolatos egy bizonyos szakaszon (pl. greenre lép, hogy segítsen a játékosnak az ütővonal olvasásában, bele nem értve, ha csak áthalad rajta), a játékos vagy a fél általános büntetést kap. Ha a szabályszegés két szakasz között történik, akkor a következő szakaszra vonatkozik a büntetés.

III. Versenyeredménnyel kapcsolatos szabályok

17. Eredménykártyák leadása (3.3b szabály)

Az eredménykártya akkor tekintendő leadottnak, ha a versenyző elhagyta a kijelölt területet (scoring area-t)

18. Holtverseny eldöntése

A holtverseny eldöntésének módját a vonatkozó versenykiírás tartalmazza. Hacsak másként nem kerül meghatározásra, akkor a bruttó első hely sorsát szakaszból szakaszra történő rájátszással döntenek el a játékosok. Még ha 2-nél többen is vesznek részt a rájátszásban, akkor is csak az 1. hely sorsa dőlhet el rájátszással. Az többi hely sorsa, valamint az összes többi holtverseny a jobb utolsó 36, 18, 9, 6, 3 és 1 lyuk eredménye alapján dől el. Minden esetben a golfpálya fizikai szakaszait kell összehasonlítani és nem a játékos által lejátszott sorrendet. Ha fentiek alapján sem sikerül döntést hozni, akkor sorsolás dönt a holtverseny sorsáról.

19. Match vagy verseny végeredménye

Egy match play eredménye akkor tekintendő véglegesnek, amikor az eredménylista átadásra kerül az erre felhatalmazott Bizottsági tagnak. Egy stroke play verseny eredménye akkor tekintendő véglegesnek, amikor a díjátadón a díjat átadják a játékosnak. Csapatverseny stroke play része akkor tekintendő véglegesnek, amikor az utolsó kör eredményeit rögzítik az MGSZ versenyadminisztrációs ügyviteli rendszerébe.

IV. Egyéb szabályok

20. Ütők és labdák használatának korlátozásai (4.1a a 4.2a szabályok)

a) Minden drivernek, amit a játékos ütéshez használ, olyan modell és loft által beazonosított ütőfejjel kell rendelkeznie, amely szerepel a The R&A által kiadott List of Conforming Driver Heads aktuális listáján.

Kivétel: Az a driver, mely 1999 előtt került legyártásra kivételt képez ezen Helyi Szabály alól.

Megjegyzés: Ez a Helyi Szabály csak a MidAm 3 napos bajnokságokra vonatkozik.

b) Az ütéshez használt bármelyik labdának szerepelnie kell a The R&A által kiadott List of Conforming Golf Balls aktuális listáján.

Jelen szabály megszegéséért járó büntetés: Kizárás

Megjegyzés: Ezeket a listákat folyamatosan frissítik, melyek elérhető az RandA.org weboldalon.

21. Magatartási kódex

Minden játékostól elvárt, hogy a játék szellemében játsszon, betartsa a szabályokat és más előírásokat, biztonságosan járjon el a pályán lévő bármelyik másik személlyel szemben, figyeljen más játékosokra, gyors ütemben játsszon, vigyázzon a pályára és mindig tisztelettel viselkedjen a versenyben résztvevő játékosokkal, a versenyt lebonyolító tisztviselőkel és személyzettel szemben

A magatartási kódex megsértéséért járó büntetés: Lásd a 11/9-es pontban megjelölt büntetést. Súlyos kötelességszegés, szabálysértés esetén a Bizottság kizárhatja a játékost a korábban alkalmazott büntetésektől függetlenül.